**Penjelasan Game “Monkey vs Zombie”**

**Penjelasan Tentang Game**

Game ini merupakan game tower defence dengan mengambil tema peperangan antara sekumpulan monyet yang melindungi anak mereka dari serangan sekumpulan zombie.

**Penjelasan Tentang Desain Level**

Pada setiap level telah terdapat jalan yang berbeda-beda. Jalan ini merupakan tempat berjalan para zombie menuju sarang dari monyet. Setiap level terdapat beberapa wave dengan beragam zombie yang akan menyerang. Dalam permainan terdapat 3 jenis monyet dengan harga, damage dan kecepatan menyerang yang berbeda-beda. Selain itu terdapat 3 jenis zombie yang bisa menyerang rumah pemain, dengan damage dan speed berjalan yang berbeda-beda.

Dalam pembuatan setiap level ada beberapa yang diatur, seperti jumlah pisang awal dan jalan menuju rumah monyet, jumlah darah zombie, damage dari zombie, pisang yang didapat jika membunuh zombie(bounty) dan kecepatan jalan zombie menuju rumah monyet.

**Penjelasan Game Balance Yang Diterapkan**

Pada game ini monyet yang telah berdiri disekitar jalan zombie dapat diupgrade. Terdapat 3 pilihan yang bisa diupdate yaitu damage, radius dan speed.

1. Damage

Monyet yang diupgrade dengan damage akan memiliki damage ke zombie lebih besar dari sebelumnya.

1. Radius

Monyet yang diupgrade dengan Radius akan memiliki radius untuk menemukan/jarak tembak ke zombie lebih lebih luas dari sebelumnya.

1. Speed

Monyet yang diupgrade dengan speed akan memiliki kecepatan menembak zombie lebih cepat dari sebelumnya.

**Cara Bermain**

Pemain dapat memilih 15 level yang berbeda. Saat di sceen permainan permainan, pemain dapat mengambil monyet apabila pisang yang tersedia mencukupi. Pemain bebas meletakkan monyet tersebut disekitar jalan yang ada. Monyet secara otomatis akan menembak zombie apabila zombie tersebut ada pada jangkuan monyet.

Setiap membunuh zombie pemain akan mendapatkan pisang yang akan digunakan untuk mengambil pasukan monyet yang tersedia. Selain dari membunuh zombie pemain juga bisa mendapatkan pisang dengan menyentuh pisang yang berjatuhan dari langit. Dalam setiap level terdapat beberapa wave serangan musuh. Untuk memenangkan permainan pemain harus bisa bertahan sampai semua wave selesai. Apabila zombie berhasil masuk ke sarang maka darah pemain akan berkurang sesuai dengan damage dari zombie. Pemain akan kalah jika darah pemain sama dengan 0.